1.1

CiamiCat from Cat.

Cat from Animal.

Buldog from Dog.

Dog from Animal.

Bird from Animal.

1.2

עדיף כי כנראה אי אפשר לייצר מופע של חיה לא ספציפית אא"כ יש לזה שימוש בתכנית שבונים

2.

יותר ממחלקה אחת אי אפשר שלא יהיה סתירה בין שתי המחלקות שיורשים מהם (סירקוליזיציה)

3.

אפשר לרשת מיותר מאינטרפייס אחד

4.

לא

5.

כן.

6.

כן

7.

כל הפונקציות חייבות להיות public

האינטרפייס בעצמו יכול להיות internal

8.

public - פתוח לכולם

private - אך ורק למחלקה עצמה

Protected - לה וליורשות שלה

Internal - לה ולאותו פרוייקט

9.

פונקצייה וירטואלית לא חייב לדרוס

רק היורשים חייבים לממש את כל הפונקציות האבסטרקטיות

10.

דוגמא א'- אוברייד

דוגמא ב'- אוברלוד

דוגמא ג'- אוברלוד

11.

לקונסט חייב לתת ערך בזמן הגדרה

לרידאונלי מותר לתת ערך בזן ההגדרה אם רוצים

12.

לקונסט לא אפשרי.

לרידאונלי אפשרי.

13.

מחלקה סטטית לא ניתן לייצר ממנה מופע

ומחלקה לא סטטית המכילה שדות סטטים ניתן לייצר ממנה מופע

14.

בנאי סטטי פועל בתחיל התכנית

כל דבר שלא קשור לשום מופע של אותו אובייקט ושרוצים להשתמש בו במהלך התכנית בהתחלה

15.

public string Name { get; set; }

16.

כדאי להשתמש בפרופרטי כדי לתת למשתמשים אחרים לגשת ולשנות מידע ברמת נגישות שאני אקבע מלכתחילה ובתנאים שאני אקבע בלי לשנות את השדה מידע האמיתי בכל פעם שצריך אותו ולשמור אותו כפרייבט

וניתן לעשות:

public get private set

17.

הוא ייצר באקינפילד לשדה מיי ניים

18.

כן ע"י סריליזציה

19.

1. stack

2. Queue

3. List

4. Dictionary

20.

כי ניתן לממש את הפונקציה הזאת בכמה דרכים או לבקש ממנה שתחזיר דברים שונים ולא משהו ספציפי

21.

to string:

הפונקציה שמדפיסה לי את האובייקט(ברירת מחדל: שם המחלקה)

דורסים אותה כאשר רוצים שהתכנית תדפיס לנו משהו אחר מהשם של המחלקה

GetType:

מחזירה את סוג המופע

Equals

משווה את מה שנבקש לפי כתובות בזיכרון

דורסים אותה כאשר רוצים שהפונקציה תשווה מופעים בדרך אחרת

GetHashCode

מחזירה את האשקוד של המופע

דורסים אותה כשאר רוצים שהפונקציה תחזיר האשקוד של מופע\שדה מידע אחר

22.

כי הטו-סטרינג אמור להיות ניתן לדריסה וגט-טייפ לא ניתן לדריסה

23.

Icomparable<>

24.

Icomparer<>

25.

קוד של הקאצ' יתבצע רק כאשר ניסיתי לתפוס את האקספשיין הנכון או את האקספשיין האבא

הקטע קוד של הפיינלי יתבצע תמיד